

**UCHWAŁA NR XXI/141/2026
RADY MIEJSKIEJ W SUCHANIU**

z dnia 25 czerwca 2026 r.

**w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników OSP oraz
kandydatów na strażaków ratowników OSP.**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2026, poz. 662) oraz art. 15 ust. 1 a i 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych (Dz. U. z 2025 r. poz. 244) Rada Miejska w Suchaniu uchwala, co następuje:

§ 1. Ustala się wysokość ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników OSP z terenu Gminy Suchań, którzy uczestniczyli w działaniu ratowniczym, akcji ratowniczej, szkoleniu, ćwiczeniu lub zabezpieczaniu obszaru chronionego właściwej jednostki ratowniczo-gaśniczej Państwowej Straży Pożarnej, określonego w powiatowym planie ratowniczym:

- 1) 33,00 złotych za każdą rozpoczętą godzinę uczestniczenia w działaniu ratowniczym lub akcji ratowniczej,
- 2) 17,00 złotych za każdą rozpoczętą godzinę uczestniczenia w szkoleniu lub ćwiczeniu,
- 3) 17,00 złotych za każdą rozpoczętą godzinę gotowości do wyjazdu w celu realizowania zadań dotyczących zabezpieczania obszaru chronionego właściwej jednostki ratowniczo-gaśniczej Państwowej Straży Pożarnej, określonego w powiatowym planie ratowniczym.

§ 2. Ustala się wysokość ekwiwalentu pieniężnego dla kandydatów na strażaków ratowników OSP będących strażakami OSP oraz ukończyli 18 lat, a nie ukończyli 65 lat, którzy uczestniczyli w szkoleniu podstawowym przygotowującym do bezpośredniego udziału w działaniach ratowniczych - 17,00 złotych za każdą rozpoczętą godzinę szkolenia.

§ 3. Traci moc uchwała Nr II/8/2024 Rady Miejskiej w Suchaniu z dnia 27 maja 2024 r. w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników OSP oraz kandydatów na strażaków ratowników OSP.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Zachodniopomorskiego.

Przewodnicząca Rady

Marzena Szczerba

PRZEWODNICZĄCA
RADY

Marzena Szczerba